

Boccia – Regler

A Regler för lagtillhörighet

1. Laget skall bestå av 3 spelare, som inte behöver vara desamma varje omgång. För att undvika ev missförstånd läs 2 nedan!
2. **Mixade lag**
Ett herrlag kan få spela sina matcher med 2 herrar och 1 dam. Likaså kan ett damlag bestå av 2 damer och 1 herre.
Herre som ingår i mixat damlag eller dam som ingår i mixat herrlag får inte delta i "ren" herr- eller dammatch samma speldag.
Om någon deltagare saknas vid något enstaka tillfälle, får laget spela med 2 spelare men då bara med 2 klot.
Mixade lag behöver inte anmälas till tävlingsledning.
3. Man får bara vara med i ett av föreningens lag samma speldag. Detta innebär för den förening, som har två lag, att en spelare som under en speldag börjat med att delta i föreningens lag 1 inte senare under speldagen får spela i lag 2. Man måste följa spelplanen.
4. Deltagare får bara spela för en och samma förening under spelåret.

B Regler för spelet

Hemmalaget, det lag som står till vänster i spelplanen, har klot med röd färg, bortalaget gul. Lagen benämns rött respektive gult lag.

Träning är inte tillåten på tävlingsbanorna före tävlingsstarten. Kontrollanter och spelare skall vara på plats innan spelet får börja. Alla lag skall ha en kontrollant som ska vara på plats i god tid för att undvika onödiga dröjsmål.

Förhinder

Om ett lag är förhindrat att vara med vid något tillfälle, så innebär det 0 poäng för laget. Den motståndare man skulle ha mött får två poäng sk "Walk over".

Start

Lecco kallas den vita kulan, som är både utslagskula och spelets rörliga mål. Den kastas ut vid spelets början av hemmalaget. Leccon skall ha samma storlek som övriga kulor.

Vid utkast skall den kastande stå bakom utslagspinnen samt med ena foten intill pinnen.

Spelare har rätt

- att med sin egen kula slå bort motståndarlagets kulor
 - att krocka egna lagets kulor till bättre läge
 - att genom att krocka leccon förflytta den till ett för det egna laget bättre läge
- Alla kulor ligger kvar i sitt läge under spelomgångens lopp.

Första spelare i hemmalaget kastar först ut leccon till ett avstånd på högst 20 meter och minst 10 meter. Därefter kastar samma spelare sin röda kula och försöker placera den så nära leccon som möjligt.

Första spelare i gult lag kastar sedan ut sin gula kula och försöker komma ännu närmare leccon.

Sedan fortsätter tvåan i röda laget, därefter tvåan i gula, trean i röda och slutligen trean i gula. I nästa omgång börjar den som låg närmast leccon.

Om leccon kastas för långt eller för kort går kastet om. Om detta sker två gånger går utkastet över till motståndarlaget och spelaren står över detta utkast. Om två spelare med samma färg kastar efter varandra utesluts kula 2 i det kastet. Spelet kan endast börja med utkast av leccon. Om spelare av misstag spelar sitt eget klot istället för leccon får spelaren göra om kastet.

Poängberäkning

Rött lag håller med mätband. Mätningen sker **mellan** kloten. Inga kulor får tas bort från banan förrän kontrollanterna är överens. Spelare som deltar i laget får inte vara kontrollant. Endast lagens kontrollanter får vara på banan under matcherna.

När spelomgången är klar räknas poängen. Den kula som ligger närmast lecon ger laget 3 poäng. Tvåan ger 2 poäng och trean ger 1 poäng.

Särspel

Om två eller flera kulor av olika färg, som skall med i poängräkningen, hamnar på samma avstånd från lecon, måste särspel ske. **Lecon skall alltid ligga kvar.** De kulor som inte berörs av sarspelet tas bort från banan. De kulor som skall ha poäng, låg på plats 1, 2 eller 3 meddelas av kontrollanterna. Sedan börjar sarspelet. Röd inleder. Inga spelare på banan. Om kontrollanterna inte är överens skall tävlingsledningen rådfrågas.

Vinnande lag

Det lag som först uppnått 20 poäng har vunnit. Passerar båda lagen 20 p vinner det lag som har högsta poängen. Hamnar båda lagen på samma poäng så har matchen slutat oavgjort. Vinst ger 2 poäng, oavgjort 1 poäng och förlust blir 0 poäng.

Tolkningstvist

Vid tolkningstvist skall tävlingsledningen rådfrågas. De är "enväldiga" domare vars beslut inte kan överklagas.

Regelbrott

- a) Brott mot reglerna medför att motståndarlaget vinner med 24-0.
- b) Vid tre lagbrott utesluts laget från spel resten av året.